

### 【2問目解説】

## ■ 1 枚目のネプリ（ファイル名：序）

1) 「――問題ココカラ――」

2 問目の開始位置を示しており、同ネブリに「――問題ココマデ――」の記載をしないことで、このネブリが問題の全てではないことを意味する。

## 2) パズル部分

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |  |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|---|---|--|---|---|---|---|---|--|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|   |   |   |   |   |   | 6 |   |   |   |  |   |   |  | 2 | 3 |   | 6 | 2 |  |   | 2 |   |   |   |   |   |   |   | 1 | 1 | 3 |   | 5 |
| 4 |   |   |   |   |   | 6 | 6 | 2 | 1 |  |   |   |  | 3 |   | 5 |   | 1 |  |   |   | 1 |   | 2 |   | 4 |   |   | 2 |   | 2 |   |   |
|   |   | 3 |   |   | 3 |   |   | 2 |   |  |   |   |  |   |   |   |   |   |  | 1 |   |   | 2 |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|   |   | 1 | 2 | 3 |   |   |   | 2 | 1 |  |   |   |  |   | 3 |   | 3 |   |  |   | 3 |   |   | 2 | 2 | 4 |   |   |   | 2 |   |   |   |
|   | 2 | 2 | 1 | 5 |   |   |   |   |   |  |   |   |  |   |   |   | 1 | 1 |  |   |   | 4 |   |   |   | 6 | 2 | 5 | 1 |   |   |   |   |
|   |   |   | 2 |   |   |   | 1 | 2 |   |  |   |   |  | 2 |   |   |   | 1 |  |   |   | 4 | 4 |   |   |   |   | 5 |   |   |   | 3 |   |
|   |   |   | 6 |   |   |   | 6 |   |   |  | 1 | 1 |  |   |   |   | 5 | 3 |  |   |   |   |   | 2 |   |   |   | 1 | 3 | 2 |   |   |   |



- ・下部の十字は、上部の方眼中の1マスを動かす方向を示している。

☐ 上
 ☐ 下
 ☐ 左
 ☐ 右
 ☐ 動かさない

- ・マス中の文字は、何マス動かすかを示している

動かした結果は、下図のようになり、「OOYAMA」（大山）と読める

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|---|--|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|--|---|---|---|---|---|
|   |   | 6 |   |   |   |   | 6 | 1 |   | 3 |  |   |  | 3 |   | 1 |   | 2 |   |   |   |   |   |   |  |   |   | 1 | 1 |   |
| 6 |   |   |   | 4 | 2 |   |   |   |   | 6 |  |   |  | 5 |   |   |   | 5 | 4 | 4 |   | 2 | 2 |   |  |   |   |   |   |   |
| 3 |   |   |   | 3 |   |   |   |   | 2 |   |  | 2 |  |   |   |   |   | 2 | 1 |   | 1 |   | 2 |   |  |   |   |   |   | 3 |
| 1 |   |   |   | 2 | 2 |   |   |   | 1 |   |  | 2 |  |   | 1 | 3 | 1 |   | 3 | 4 |   |   | 2 |   |  | 2 | 3 | 2 |   | 2 |
|   |   |   |   | 1 |   |   |   |   | 5 |   |  | 3 |  |   |   |   |   |   | 5 |   |   |   | 4 | 1 |  |   |   |   | 6 |   |
| 2 |   |   |   |   | 2 |   |   |   |   |   |  | 1 |  |   |   |   |   |   | 5 |   |   |   | 4 | 1 |  |   |   |   | 5 |   |
|   | 2 | 2 | 3 |   |   | 1 | 6 |   |   |   |  | 1 |  | 6 |   |   |   | 3 | 2 |   |   | 2 | 2 |   |  |   |   |   | 3 |   |

## 2) 計算部分

|     |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| SUM | SUM | SUM | SUM | SUM | SUM |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|

- ・ パズル部分は全部で 6 文字。

この計算部分は、「OOYAMA」に並んだ後の1文字の構成要素であるマス目の数値を総合計することを意味する。(SUMは、サマリーの意味)

|   |   |   |   |   |   |   |   |  |   |   |  |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|--|---|---|--|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
|   |   | 6 |   |   |   | 6 | 1 |  | 3 |   |  |   | 3 |   | 1 |   | 2 |   |   |   |   |   |   |   | 1 | 1 |   |   |
| 6 |   |   |   | 4 | 2 |   |   |  |   | 6 |  |   |   | 5 |   |   |   | 5 | 4 | 4 |   | 2 | 2 |   |   |   |   |   |
| 3 |   |   |   | 3 |   |   |   |  | 2 |   |  | 2 |   |   |   |   |   | 2 | 1 |   | 1 |   | 2 |   |   |   |   | 3 |
| 1 |   |   |   | 2 | 2 |   |   |  | 1 |   |  | 2 |   | 1 | 3 | 1 |   | 3 | 4 |   |   |   | 2 |   | 2 | 3 | 2 | 2 |
|   |   |   |   | 1 |   |   |   |  | 5 |   |  | 3 |   |   |   |   |   |   | 5 |   |   |   | 4 | 1 |   |   |   | 6 |
| 2 |   |   |   |   | 2 |   |   |  |   |   |  | 1 |   |   |   |   |   | 5 |   |   |   |   | 4 | 1 |   |   |   | 5 |
|   | 2 | 2 | 3 |   |   | 1 | 6 |  |   |   |  | 1 |   | 6 |   |   |   | 3 | 2 |   |   | 2 | 2 |   |   |   |   | 3 |

## 1文字ごとの数値合計

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| 35 | 28 | 21 | 34 | 44 | 32 |
|----|----|----|----|----|----|

|    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|
| XY | XY | XY | XY | XY | XY |
|----|----|----|----|----|----|

- ・合計された数字は、全て2桁になっており、その前部分をX、後ろ部分をYとするという意味

### 3) 漢字表部分

|   | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | 個 | 波 | 右 | 法 | 日 | 飛 | 牌 | 美 |
| 2 | 制 | 幸 | 転 | 珈 | 杉 | 呂 | 後 | 黄 |
| 3 | 回 | 阿 | 俺 | 外 | 横 | 出 | 作 | 暮 |
| 4 | 子 | 中 | 愚 | 痴 | 角 | 東 | 溝 | 床 |
| 5 | 顔 | 花 | 絵 | 百 | 草 | 千 | 味 | 影 |
| 6 | 下 | 空 | 光 | 似 | 香 | 録 | 駒 | 私 |
| 7 | 売 | 六 | 風 | 夕 | 底 | 井 | 川 | 桂 |
| 8 | 度 | 君 | 西 | 時 | 夜 | 階 | 滝 | 橋 |

・計算部分の結果から、以下の順番で文字を拾う。

- ・35⇒X=3、Y=5⇒「絵」
- ・28⇒X=2、Y=8⇒「君」
- ・21⇒X=2、Y=1⇒「波」
- ・34⇒X=3、Y=4⇒「愚」
- ・44⇒X=4、Y=4⇒「痴」
- ・32⇒X=3、Y=2⇒「転」

・拾った漢字を並べると

「絵君波愚痴転」

→えきみなみぐちてん

→駅南口店

と読むことができる。

### 4) 英語部分

|           |   |               |
|-----------|---|---------------|
| Sunrise   | ⇒ | 日の出           |
| Daytime   | ⇒ | 日中(昼間)        |
| Dusk      | ⇒ | 夕暮れ           |
| Night sky | ⇒ | 夜空            |
| /         | ⇒ | am/pmのスラッシュ部分 |

コンビニam/pmは、ロゴが4色で構成されているが、それには由来があり、上記の「日の出」「日中」「夕暮れ」「夜空」をイメージして付けられたものである。  
 <参考URL><http://www.otona-magic.net/zatugaku/100248.html>

### 5) 結果

1) から「大山」

3) から「駅南口店」

4) から「コンビニam/pm」

をそれぞれ導出できるので、現地は「am/pm 大山駅南口店」

## ■ニセ勇者「兎」と共にクリアするミッション

- ・am/pmで勇者(=兎=GM)が発見した(というフリ)携帯電話から始まるミッション

### 1) 1つ目の暗証番号(現地特定ミッション)

「携帯電話内にある4つのフォルダに手掛かりを残したが、全てのフォルダには4桁の暗証番号を設定してある。  
これからの指示に従って、暗証番号を入手せよ。  
最初の手掛かりは、今、勇者がいるところの近くにあるサンクスのゴミ箱の側面にある。  
サンクスは、カナザワリーフビルの方だ。」

あんたがたにサンクスの場所を特定し、  
兎に伝えてもらうミッション  
カナザワリーフビルという情報で特定が可能。  
⇒兎は、現地でお店の名刺と1つ目の暗証番号を入手(したフリ)



### 2) 2つ目の暗証番号(メール縦読み)

メール本文から、暗証番号を導く問題。

メール本文は「。」で改行していないが、「。」で改行すると以下ようになる

「あんたがたのチームワークはさすがだな。  
まあまだまだこの程度ならカンタンだな。  
これからもっと難しくなっていくからさ。  
次の暗証番号は、「後6」をチェックだ。  
実は、この本文自体が情報を知る方法だ。  
勇者は、そのままサンクスのゴミ箱前な。」

「後6」をチェックという情報から、上記赤い部分を縦読みすると「3145」になる。

### 3) 3つ目の暗証番号(オカ板検索)

オカ板から情報を検索するミッション

「3つ目の暗証番号は勇者が既に持っている。  
しかし、おそらく勇者は気付いてないだろう。  
勇者が気が付くための情報をオカ板に置いておいた。  
スレタイに”写真”が入っているスレのうち、  
以下の11文字で書かれているレスがそれだ。  
○○○○○の○○○○○」

オカ板内の下記スレのレス325に「カラオケ屋のティッシュ」とある  
<http://anchorage.2ch.net/test/read.cgi/occult/1263380668/>

⇒兎は、現地で配られたというカラオケ屋のティッシュに  
暗証番号があった(というフリ)



#### 4) 4つ目の暗証番号(兎の背中)

youtubeの動画から4つ目の暗証番号は、兎の背中にガムテが貼られていることを伝えてもらうミッション

「次の手掛かりを得るための情報は、  
”ようつべ”、”TISSUEORE”だ。  
あと、勇者も必要になるぜw」

”ようつべ”⇒youtube

”TISSUEORE”⇒「TISSUEORE」で検索するとマッチする動画がある。

(となるはずだったが、予想以上の展開の早さにより、検索でヒットしない事態が発生したので、勇者が現地で発見した(ということになっている)携帯電話へ動画URLをGMから送信。)

動画URL⇒<http://www.youtube.com/watch?v=eQRA4SmW048>

この動画中の下記映像が、後の手掛かりとなる



#### 5) ネタバレ

兎が4つ目の暗証番号を見つけた旨をスレに報告後、一連の行動はGMとしての自演で、自分自身の行動が問題の一部であることを告白する。

563 名前: 兎 ◆4wDF4QZieo [] 投稿日: 2010/02/27 (土) 00:55:34 ID:04/yLOWc

実はみんなに謝らないといけないことがあるんだ。

実はね。あたい問題なの。

信じられないかもしれないけど本当のことなの。

つまり騙されたお前らm9(´д`)ﾌｷャー

ここまでの俺が本当の問題だったんだよ!!

というわけでみんながんばってねー

バイバーイ

<http://www.youtube.com/watch?v=fxz3VS3L9ss>

【F3T3ZBRQ】※URLじゃないぜ?

予備トリ⇒#syutsudaicyu

この動画中の下記映像が、後の手掛かりとなる



「F3T3ZBRQ」のネプリを印刷すると・・・

(ちなみに、公開した動画は、いずれも別日に別場所で撮影した物)

## ■2枚目のネブリ（ファイル名：結）

- ・自然素材⇒ここまでにでてきた映像とかが関係しているというヒント
- ・三角形⇒背中にガムテの映像の一部に出てくる「豆」
- ・丸⇒カラオケ屋のティッシュにある「金」
- ・六角形⇒1つ目の暗証番号とともにあった名刺「堂」

上記から「自然素材の豆金堂」というたい焼き屋が現地となる。

最後は、「――問題ココマデ――」で問題の終わりを表記。

以上が解説になります。